

ABSTRAK

Penelitian ini membahas tentang implementasi teknologi Augmented Reality (AR) sebagai media informasi sarana dan prasarana di SDN 095212 N. Bayu, Negeri Bayu Muslimin, Kecamatan Tapian Dolok, Kabupaten Simalungun. Permasalahan yang dihadapi sekolah adalah kurangnya media informasi yang interaktif dan menarik dalam menyampaikan data mengenai sarana dan prasarana, karena selama ini penyajiannya masih dilakukan secara konvensional melalui papan informasi atau penjelasan lisan, sehingga kurang efektif dan sulit menarik perhatian siswa maupun masyarakat. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media informasi berbasis Augmented Reality yang dapat menampilkan informasi visual dan video interaktif mengenai fasilitas sekolah melalui pemindaian (scan) marker atau kode QR menggunakan kamera smartphone. Metode penelitian meliputi analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan aplikasi AR berbasis mobile, serta pengujian fungsionalitas dan keefektifan aplikasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan teknologi AR mampu meningkatkan efektivitas dan daya tarik penyampaian informasi tentang sarana dan prasarana sekolah. Melalui tampilan video dan visual 3D interaktif, pengguna dapat memperoleh informasi yang lebih jelas, menarik, dan mudah dipahami. Dengan demikian, aplikasi ini dapat menjadi inovasi media informasi digital yang edukatif, interaktif, dan mendukung promosi sekolah dalam memperkenalkan sarana serta prasarana yang dimilikinya kepada masyarakat luas.

Kata kunci: Augmented Reality, media informasi, sarana dan prasarana, sekolah dasar.