

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS MEDIA AUDIO VISUAL  
PADA TEKS ANEKDOT SISWA KELAS X SMA ABDI NEGARA BINJAI**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Melengkapi Tugas dan Memenuhi Syarat Mencapai Gelar Sarjana  
Pendidikan Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia

**Oleh**

**NADA SAHVIRA AYUNINGSIH**

**71180513043**

**Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia  
Jenjang Strata-1 (S1)**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS ISLAM SUMATERA UTARA**

**MEDAN**

**2024**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis ucapkan kehadirat Allah SWT karena berkah dan Rahmat-Nya serta karena karunia-Nya berupa kesehatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini guna melengkapi tugas-tugas serta memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Universitas Islam Sumatera Utara. Penulis mengucapkan terima kasih kepada Allah SWT yang selalu melindungi dan melancarkan penulisan skripsi ini.

Terima kasih selanjutnya disampaikan kepada:

1. Ibu Prof. Safrida, SE., M.Si. Sebagai Rektor Universitas Islam Sumatera Utara
2. Ibu Dr. Julia Maulina M.Si Sebagai dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam Sumatera Utara
3. Ibu Rika Kartika, S.Pd., M.Pd. selaku Kaprodi Program Studi dan Sastra Indonesia
4. Bapak Drs. Ali, M.M Sebagai Pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan
5. Ibu Dra. Hj. Rita, M.Pd., Sebagai Pembimbing II yang telah memberikan arahnya
6. Penulis sangat berterima kasih kepada seluruh dosen Universitas Islam Sumatera Utara Medan
7. Terimakasih kepada orang tua saya yang selalu sabar dan memberikan dukungan terus buat saya

Atas segala bantuan dan motivasi yang telah penulis terima dari berbagai pihak, penulis ucapkan terimakasih, semoga Allah akan membalasnya. Harapan penulis semoga skripsi ini bermanfaat bagi semuanya khususnya bagi penulis. Terima kasih

Hormat Saya

Nada Sahvira Ayuningsih  
NPM:71180513043

## DAFTAR ISI

<b>KATAPENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTARISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTARGAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTARLAMPIRAN.....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	5
1B. Identifikasi Masalah .....	5
4C. Batasan Masalah.....	5
5D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian .....	5
F. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
<b>A. Kajian Teoritis.....</b>	<b>7</b>
1. Pengembangan Bahan Ajar.....	7
a. Pengertian Pengembangan .....	7
b. Pengertian Bahan Ajar .....	8
c. Jenis- Jenis Bahan Ajar .....	8
d. Fungsi Bahan Ajar.....	9
e. Sifat Bahan Ajar.....	10
2. Teks Anekdot.....	10
a. Pengertian Teks.....	10
b. Pengertian Anekdot.....	10
c. Pengertian Teks Anekdot .....	11
d. Struktur Teks Anekdot .....	12
e. Kaidah Teks Anekdot.....	13
f. Ciri- Ciri Teks Anekdot .....	13
3. Media Audio Visual.....	14
a. Pengertian Media Audio Visual .....	14
b. Fungsi Penggunaan Media Audio Visual.....	16

c. Karakteristik Media Audio Visual .....	16
d. Langkah- Langkah menggunakan Media Audio Visual .....	18
e. Kelebihan dan Kelemahan Media Audio Visual.....	19
f. Manfaat Media Audio Visual .....	20
B. Kerangka Konseptual.....	21
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>25</b>
A. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	25
B. Populasi dan Sampel Penelitian .....	25
C. Variabel Penelitian .....	26
D. Desain dan Metode Penelitian.....	26
E. Prosedur Penelitian.....	27
F. Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data .....	31
G. Teknik Analisis Data.....	33
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>62</b>

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Chaerunnisa, L. Y., & Prastowo, A. (2022). Menumbuhkan Kreativitas Mengajar Guru Melalui Penerapan Pembelajaran Daring Berbasis Teknologi Melalui GSE (Google Suite Education): Kasus di MI Miftahul Akhlaqiyah Bringin Semarang. *Madrasah: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*, 14(2), 167-176.
- Djamarah, S. B., & Zain, A. (2013). Strategi Belajar Mengajar (Cetakan ke-5). Jakarta: Rineka Cipta.
- Guci, S. R. F., Zainul, R., & Azhar, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Tiga Level Representasi Menggunakan Prezi Pada Materi Kesetimbangan Kimia Kelas Xi Sma/Ma.
- Hamalik, O. (2013). *Kurikulum dan pembelajaran edisi 1*. Bumi Aksara, Jakarta.
- Hanafi, H., ISLAMICA, S., & Keislaman, J. (2017). Konsep penelitian R&D dalam bidang pendidikan. *Banten: UIN Sultan Maulana Hassanuddin Banten*.
- Haris, A., Artikel Teknologi Pendidikan. (2017). Kedudukan pengembangan Bahan Ajar dalam teknologi pembelajaran. *Nusa Tenggara Barat : Universitas Samawa*.
- Hernawan, A. H., Permasih, H., & Dewi, L. (2012). Pengembangan bahan ajar. *Direktorat UPI, Bandung*, 4(11), 1-13.
- Mahmudah, S. (2018). Media Pembelajaran Bahasa Arab. *An Nabighoh*, 20(01), 129-138.
- Mi'rojijah, F. L. (2016). Pengembangan modul berbasis multirepresentasi pada pembelajaran fisika di Sekolah Menengah Atas. *Pros. Semnas Pend. IPA Pascasarjana UM*, 1(1), 217-226.
- Nurhayati, N., Fadilah, S., & Mutmainah, M. (2014). Penerapan metode demonstrasi berbantu media animasi software phet terhadap hasil belajar siswa dalam materi listrik dinamis kelas X Madrasah Aliyah Negeri 1 Pontianak. *Jurnal Penelitian Fisika dan Aplikasinya (JPFA)*, 4(2), 1-7.
- Rendikha, Y., & Suganda, V. A. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukatif Berbasis Wordwall Untuk Materi Bangun Datar Kelas Iv Sd Negeri 02 Pagar Alam* (Doctoral dissertation, Sriwijaya University).

- Risa Nur S, Wahyu. (2022). *Metode Penelitian R&D (Research and Development) Kajian Teoritis dan Aplikatif*. CV. Literasi Nusantara Abadi: Malang.
- Rohmawati, yuyun. (2019). *Pengembangan Buku Ajar Akidah Akhlak Berbasis Contextual Teaching And Learning Pada Siswa Kelas VIII MTs Negeri 4 Pasuruan*. Skripsi. Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Sadiman, A. S. (2006). *Media Pendidikan pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. PT. Raja Grafindo Persada: Depok.
- Sudaryono, (2015). *Metodologi Riset di Bidang TI*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Sungkono, S. (2009). Pengembangan dan pemanfaatan bahan ajar modul dalam proses pembelajaran. *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 5(1).
- Setyosari , Punaji. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.