

ABSTRAK

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR INTERAKTIF BERBANTUAN
ANYFLIP ANTOLOGI CERPEN PADA MATERI CERPEN SISWA KELAS
XI SMAN 2 LUBUK PAKAM**

Oleh:

Wulan Tiogur Sari Banun Siregar

NPM: 71200513008

Email: wulantiogursaribanunsiregar@gmail.com

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan menguji kelayakan dan keefektifan bahan ajar interaktif *anyflip* antologi cerpen pada materi teks cerpen siswa XI SMAN 2 Lubuk Pakam. Jumlah populasi pada siswa yakni 389 siswa dan sampel yang diambil berjumlah 35 siswa yakni kelas XI-J. Jenis penelitian ini adalah *Research and Develoment (R&D)* dengan menggunakan model dan metode 4D yang diadaptasi dan dikembangkan oleh S. Thiagarajan, Dorothy S. Semmel dan Melvyn I. Semmel (1974) yaitu, Pendefinisian (*Define*), Desain/Perancangan (*Design*), Pengembangan (*Development*), Penyebaran (*Dissemination*). Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa bahan ajar interaktif *anyflip* antologi cerpen materi teks cerpen siswa kelas XI SMAN 2 Lubuk Pakam tergolong pada kategori sangat layak. Penilaian terhadap tingkat kevalidan bahan ajar interaktif *anyflip* antologi cerpen oleh ahli materi I diperoleh rata-rata 92,6% dengan kualifikasi “sangat valid”, oleh ahli materi II diperoleh rata-rata 93,3% dengan kualifikasi “sangat valid”. Kemudian penilaian kevalidan oleh ahli desain I 89,3% dengan kualifikasi “sangat valid” oleh ahli desain II 80% dengan kualifikasi “valid”. Kemudian dilakukan uji coba pada guru dan siswa, guru Bahasa Indonesia memperoleh nilai rata-rata keseluruhan 96% dengan kualifikasi “sangat layak” dan siswa juga memberikan respon yang positif dan baik dengan menunjukkan nilai rata-rata sebesar 91% dengan kualifikasi “sangat layak”. Berdasarkan penilaian tersebut maka dapat disimpulkan bahan ajar interaktif *anyflip* antologi cerpen materi teks cerpen siswa kelas XI SMAN 2 Lubuk Pakam valid dan layak digunakan dalam pembelajaran.

Kata Kunci: Pengembangan Bahan Ajar Interaktif, Teks Cerpen, *Anyflip*

**THE DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING MATERIALS
USING ANY FLIP SHORT STORY ANTHOLOGY ON SHORT STORY
MATERIAL AT CLASS XI**

SMAN 2 LUBUK PAKAM

By:

Wulan Tiogur Sari Banun Siregar

NPM: 71200513008

Email: wulantiogursaribanunsiregar@gmail.com

ABSTRACT

This study aimed to develop and test the feasibility and effectiveness of interactive teaching materials any flip short story anthology on short story text material of class XI at SMAN 2 Lubuk Pakam. The population is 389 students and the sample is 35 students, namely class XI-J. This study used Research and Development (R&D) by using the 4D model and method adapted and developed by S. Thiagarajan, Dorothy S. Semmel and Melvyn I. Semmel (1974) namely, Definition, Design, Development, Dissemination. The results of this study indicated that the interactive teaching material any flip short story anthology short story text material for class XI of SMAN 2 Lubuk Pakam is included in the very feasible category. The assessment of the level of validity of the interactive teaching material any flip short story anthology by material expert I obtained an average as 92.6% or "very valid", by material expert II obtained as 93.3% or "very valid". Then the assessment of validity by design expert I as 89.3% or "very valid" by design expert II as 80% or "valid". Then a trial was conducted on teachers and students, the Indonesian language teacher obtained an overall average score as 96% as "very worthy" and students also gave a positive and good response by showing an average score as 91% or "very worthy". Based on this assessment, it can be concluded that the interactive teaching material any flip short story anthology short story text material for class XI of SMAN 2 Lubuk Pakam is valid and worthy to be used in learning.

Keywords: Development of Interactive Teaching Materials, Short Story Texts, Any flip