

**ANALISIS STRATEGI PEMASARAN TAHU ISI BAKSO UNTUK
MENINGKATKAN DAYA TARIK KONSUMEN PADA UMKM IBE FOOD
BANDA ACEH**

SKRIPSI

*Diajukan untuk Memenuhi dan Melengkapi Salah Satu Syarat dalam Menempuh
Ujian Sarjana Program Studi Teknik Industri pada Fakultas Teknik Universitas
Islam Sumatera Utara*

DISUSUN OLEH :

AMANDA ANNISA
71190914005



**PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ISLAM SUMATERA UTARA
MEDAN
2024**

**ANALISIS STRATEGI PEMASARAN DALAM MENINGKATKAN DAYA
TARIK KONSUMEN PADA UMKM IBE FOOD BANDA ACEH**

SKRIPSI

*Diajukan untuk Memenuhi dan Melengkapi Salah Satu Syarat dalam Menempuh
Ujian Sarjana Program Studi Teknik Industri pada Fakultas Teknik Universitas
Islam Sumatera Utara*

Disusun Oleh :

AMANDA ANNISA
71190914005

Dosen Pembimbing I

(Wirda Novarika AK, S.T, M.M)

Dosen Pembimbing II

(Mahrani Arfah, S.T, M.MT)

Ketua Prodi

(Wirda Novarika AK, S.T, M.M)

Kata Pengantar

Puji dan syukur penulis sampaikan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulisan skripsi berjudul **“Analisis Strategi Pemasaran dalam Meningkatkan Daya Tarik Konsumen pada UMKM Ibe Food Banda Aceh”** ini dapat diselesaikan dengan baik.

Adapun tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk mencapai derajat Strata 1 (S1) pada program studi Teknik Industri di Universitas Islam Sumatera Utara. Dalam penelitian ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Orang tua penulis baik yang masih hidup dan yang sudah berpulang karena tiada hentinya memberikan support dan semangat baik moril maupun materil selama penulis menempuh pendidikan tinggi sampai saat ini.
2. Ibu Wirda Novarika AK, S.T., M.M, selaku Ketua Program Studi Teknik Industri Fakultas Teknik Universitas Islam Sumatera Utara, sekaligus selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta masukan kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Ibu Mahrani Arfah, S.T., M.MT, selaku dosen pembimbing II, yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta masukan kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Bapak Ibras Sigita, selaku pelaku usaha UMKM yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk melakukan penelitian dan bersedia meluangkan waktunya untuk memberikan informasi-informasi yang penulis butuhkan.
5. Dosen-dosen program studi Teknik Industri Universitas Islam Sumatera Utara yang telah memberikan masukan dan inspirasi dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Warga Kota Banda Aceh yang bersedia meluangkan waktunya untuk memberikan informasi-informasi yang penulis butuhkan untuk penggerjaan skripsi.

7. Tata usaha program studi Teknik Industri Universitas Islam Sumatera Utara yang membantu dan memberikan dukungan kepada penulis dalam penyusunan laporan skripsi.
8. Sahabat-sahabat yang telah memberikan semangat, saran, dan informasi dalam mengerjakan skripsi, Hadisty, Fatimah, dan Aldrein.
9. Semua rekan mahasiswa Teknik Industri Angkatan 2019 yang telah memberikan banyak motivasi kepada penulis dalam penyusunan skripsi.
10. Semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan dikarenakan keterbatasan waktu serta kemampuan yang dimiliki oleh penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan laporan skripsi ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih dan rasa hormat yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua terutama bagi penulis dan juga bagi teman-teman semua.

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	i
Daftar Isi	iii
Daftar Gambar	
Daftar Tabel.....	

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	I-1
1.2 Rumusan Masalah	I-2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	I-2
1.4 Batasan Masalah.....	I-2
1.5 Sistematika Penulisan Skripsi.....	I-3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Strategi.....	II-1
2.2 Pemasaran.....	II-2
2.2.1 Fungsi-Fungsi Pemasaran.....	II-3
2.3 Strategi Pemasaran	II-7
2.4 Analisis SWOT	II-8
2.4.1 Kegunaan, Manfaat, dan Faktor-Faktor SWOT	II-9
2.5 IFAS dan EFAS	II-14

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian	III-1
3.2 Subjek Penelitian	III-1
3.3 Sumber Data	III-1
3.4 Metode Pengumpulan Data	III-2
3.5 Populasi dan Sampel.....	III-3
3.6 Pengolahan Data.....	III-3

BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA

4.1 Pengumpulan Data.....	IV-1
4.1.1 Hasil Wawancara	IV-1
4.1.2 Hasil Kuesioner	IV-2
4.2 Pengolahan Data	IV-8
4.2.1 Uji Validitas	IV-8
4.2.2 Uji Reliabilitas.....	IV-14
4.2.3 Lingkungan Internal dan Eksternal	IV-14
4.2.4 Diagram Kartesius	IV-19

BAB V ANALISA DAN EVALUASI

5.1 Analisa.....	V-1
5.1.1 Analisis Faktor Internal dan Eksternal	V-1
5.1.2 Analisis SWOT	V-6
5.1.3 Analisis IFAS dan EFAS.....	V-9
5.2 Evaluasi.....	V-10

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan	VI-1
6.2 Saran	VI-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Analisis SWOT	II-14
Gambar 3.1 Contoh Matriks SWOT	III-9
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Pemecahan Masalah	III-10
Gambar 4.1 Diagram Kartesius.....	IV-19
Gambar 5.1 Kemasan Tahu Isi Bakso Saat Ini.....	V-11
Gambar 5.2 Kemasan Tahu Isi Bakso yang Disarankan	V-11

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Distribusi Nilai Rtabel Signifikan 5% dan 1%	III-4
Tabel 3.2 Kriteria Reliabilitas	III-6
Tabel 3.3 Matriks IFAS	III-7
Tabel 3.4 Matriks EFAS	III-8
Tabel 4.1 Hasil Kuesioner Lengkap Internal	IV-2
Tabel 4.2 Hasil Penelitian Internal (Kekuatan).....	IV-3
Tabel 4.3 Hasil Penelitian Internal (Kelemahan)	IV-3
Tabel 4.4 Hasil Kuesioner Lengkap Eksternal.....	IV-3
Tabel 4.5 Hasil Penelitian Eksternal (Peluang).....	IV-5
Tabel 4.6 Hasil Penelitian Eksternal (Ancaman)	IV-7
Tabel 4.7 Uji Variabel Kekuatan	IV-8
Tabel 4.8 Uji Variabel Kekuatan dengan IBM SPSS <i>Statistic</i>	IV-9
Tabel 4.9 Uji Variabel Kelemahan	IV-10
Tabel 4.10 Uji Variabel Kelemahan dengan IBM SPSS <i>Statistic</i>	IV-10
Tabel 4.11 Uji Variabel Peluang.....	IV-11
Tabel 4.12 Uji Variabel Peluang dengan IBM SPSS <i>Statistic</i>	IV-12
Tabel 4.13 Uji Variabel Ancaman	IV-13
Tabel 4.14 Uji Variabel Ancaman dengan IBM SPSS <i>Statistic</i>	IV-13
Tabel 4.15 Uji Reliabilitas	IV-14
Tabel 4.16 Matriks IFE	IV-15
Tabel 4.17 Matriks EFA	IV-17

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, A. (2016). Galavan (2014). *Jurnal Manajemen dan Start Up Bisnis*, 1, 299.
- Elyarni, R., & Hermanto. (2016). Analisis SWOT Terhadap Strategi Pemasaran Layanan SAP Express pada PT. SAP. *Jurnal Metris*, 81-88.
- Fadilah, N. (2020). Pengertian, Konsep, dan Strategi Pemasaran Syari'ah. Dalam *SALIMIYA* (Vol. 1, Nomor 2). <https://ejournal.iaifa.ac.id/index.php/salimiya>
- Hacque-Fawzi, M. G., Iskandar, A. S., Nurjaya, Erlangga, H., & Sunarsi, D. (2022). *STRATEGI PEMASARAN*.
- Napitupulu, S., Tapiomas, N., & Tobink, R. (2021). *MANAJEMEN PEMASARAN*. Atalya Rileni Sudeco.
- Nuraeni, F. (2021). *Buku Teknik Analisis SWOT*.
- Remetwa, M. G., A., Y. T., & Sisharini, N. (2018). Analisis Strategi Dan Sistem Informasi Manajemen dengan Menggunakan *Strengths, Weaknesses, Opportunities, Threats* (SWOT). *Jurnal Riset Inspirasi Manajemen dan Kewirausahaan* Vol. 2 No. 1 , 38 - 45
- Setyaningsih, F. (2021). *ANALISIS STRATEGI BAURAN PEMASARAN TERHADAP PENINGKATAN PELANGGAN PADA LEMBAGA RAFI BIMBEL TANGERANG*.
- Syariah, D., & Islam, D. E. (2017). ANALISIS SWOT DALAM PENGEMBANGAN BISNIS (Studi pada Sentra Jenang di Desa Wisata Kaliputu Kudus) Istiqomah dan Irsad Andriyanto. Dalam *BISNIS* (Vol. 5, Nomor 2).
- Yulianti, F., Lamsah, & Periyadi. (2019). *BUKU MANAJEMEN PEMASARAN_compressed.pdf (pengertian pemasaran)*.

LAMPIRAN

A. Perhitungan skor, bobot, dan rating lingkungan internal dan eksternal

1. Lampiran perhitungan skor, bobot, dan *rating* lingkungan internal (kekuatan)

- a. Variabel 1 kekuatan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_1 = \sum var_1 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_1 = 27 : 384 = 0,070$$

- Perhitungan *rating*

$$\text{Rating } var_1 = \sum var_1 : \text{Jumlah responden}$$

$$\text{Rating } var_1 = 27 : 8 = 3,375$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,070 \times 3,375 = 0,236$$

- b. Variabel 2 kekuatan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_2 = \sum var_2 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_2 = 31 : 384 = 0,080$$

- Perhitungan rating

$$\text{Rating } var_2 = \sum var_2 : \text{Jumlah responden}$$

$$\text{Rating } var_2 = 31 : 8 = 3,875$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,080 \times 3,875 = 0,31$$

- c. Variabel 3 kekuatan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_3 = \sum var_3 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_3 = 27 : 384 = 0,070$$

- Perhitungan rating

$$\text{Rating } var_3 = \sum var_3 : \text{Jumlah responden}$$

$$\text{Rating } var_3 = 27 : 8 = 3,375$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,070 \times 3,375 = 0,236$$

d. Variabel 4 kekuatan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_4 = \sum var_4 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_4 = 30 : 384 = 0,078$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_4 = \sum var_4 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_4 = 30 : 8 = 3,75$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,059 \times 2,875 = 0,292$$

e. Variabel 5 kekuatan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_5 = \sum var_5 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_5 = 31 : 384 = 0,080$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_5 = \sum var_5 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_5 = 31 : 8 = 3,875$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,080 \times 3,875 = 0,31$$

f. Variabel 6 kekuatan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_6 = \sum var_6 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_6 = 27 : 384 = 0,070$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_6 = \sum var_6 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_6 = 27 : 8 = 3,375$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,070 \times 3,375 = 0,1236$$

g. Variabel 7 kekuatan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_7 = \sum var_7 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_7 = 27 : 384 = 0,070$$

- Perhitungan rating

$$\text{Rating } var_7 = \sum var_7 : \text{Jumlah responden}$$

$$\text{Rating } var_7 = 27 : 8 = 3,375$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,070 \times 3,375 = 0,236$$

2. Lampiran perhitungan skor, bobot, dan *rating* lingkungan internal (kelemahan)

a. Variabel 1 kelemahan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_1 = \sum var_1 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_1 = 24 : 384 = 0,062$$

- Perhitungan rating

$$\text{Rating } var_1 = \sum var_1 : \text{Jumlah responden}$$

$$\text{Rating } var_1 = 24 : 8 = 3$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,062 \times 3 = 0,186$$

b. Variabel 2 kelemahan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_2 = \sum var_2 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_2 = 23 : 384 = 0,059$$

- Perhitungan rating

$$\text{Rating } var_2 = \sum var_2 : \text{Jumlah responden}$$

$$\text{Rating } var_2 = 23 : 8 = 2,875$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,059 \times 2,875 = 0,169$$

c. Variabel 3 kelemahan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_3 = \sum var_3 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_3 = 24 : 384 = 0,062$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_3 = \sum var_3 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_3 = 24 : 8 = 3$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,062 \times 3 = 0,186$$

d. Variabel 4 kelemahan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_4 = \sum var_4 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_4 = 23 : 384 = 0,059$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_4 = \sum var_4 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_4 = 23 : 8 = 2,875$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,059 \times 2,875 = 0,169$$

e. Variabel 5 kelemahan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_5 = \sum var_5 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_5 = 23 : 384 = 0,059$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_5 = \sum var_4 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_5 = 23 : 8 = 2,875$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,059 \times 2,875 = 0,169$$

f. Variabel 6 kelemahan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_6 = \sum var_6 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_6 = 22 : 384 = 0,057$$

- Perhitungan rating

$$\text{Rating } var_6 = \sum var_6 : \text{Jumlah responden}$$

$$\text{Rating } var_6 = 22 : 8 = 2,75$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,057 \times 2,75 = 0,156$$

g. Variabel 7 kelemahan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_7 = \sum var_7 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_5 = 23 : 384 = 0,059$$

- Perhitungan rating

$$\text{Rating } var_7 = \sum var_7 : \text{Jumlah responden}$$

$$\text{Rating } var_7 = 23 : 8 = 2,875$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,059 \times 2,875 = 0,169$$

h. Variabel 8 kelemahan

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_8 = \sum var_8 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_8 = 22 : 384 = 0,057$$

- Perhitungan rating

$$\text{Rating } var_8 = \sum var_8 : \text{Jumlah responden}$$

$$\text{Rating } var_8 = 22 : 8 = 2,75$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,057 \times 2,75 = 0,156$$

3. Lampiran perhitungan skor, bobot, dan *rating* lingkungan eksternal (peluang)

a. Variabel 1 peluang

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_1 = \sum var_1 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_1 = 222 : 3048 = 0,072$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_1 = \sum var_1 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_1 = 222 : 66 = 3,363$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,072 \times 3,363 = 0,242$$

b. Variabel 2 peluang

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_2 = \sum var_2 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_2 = 243 : 3048 = 0,079$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_2 = \sum var_2 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_2 = 243 : 66 = 3,681$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,079 \times 3,681 = 0,290$$

c. Variabel 3 peluang

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_3 = \sum var_3 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_3 = 201 : 3048 = 0,065$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_3 = \sum var_3 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_3 = 201 : 66 = 3,045$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,065 \times 3,045 = 0,197$$

d. Variabel 4 peluang

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_4 = \sum var_4 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_4 = 206 : 3048 = 0,067$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_4 = \sum var_4 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_4 = 206 : 66 = 3,121$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,067 \times 3,121 = 0,209$$

e. Variabel 5 peluang

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_5 = \sum var_5 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_5 = 207 : 3048 = 0,067$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_5 = \sum var_4 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_5 = 207 : 66 = 3,136$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,067 \times 3,136 = 0,210$$

f. Variabel 6 peluang

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_6 = \sum var_6 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_6 = 220 : 3048 = 0,072$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_6 = \sum var_6 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_6 = 220 : 66 = 3,333$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,072 \times 3,360 = 0,239$$

g. Variabel 7 peluang

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_7 = \sum var_7 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_7 = 198 : 3048 = 0,064$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_7 = \sum var_7 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_7 = 198 : 66 = 3$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,065 \times 3,016 = 0,192$$

h. Variabel 8 peluang

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_8 = \sum var_8 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_8 = 221 : 3048 = 0,072$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_8 = \sum var_8 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_8 = 221 : 66 = 3,348$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,072 \times 3,348 = 0,241$$

4. Lampiran perhitungan skor, bobot, dan *rating* lingkungan eksternal (ancaman)

a. Variabel 1 ancaman

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_1 = \sum var_1 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_1 = 194 : 3048 = 0,063$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_1 = \sum var_1 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_1 = 194 : 66 = 2,939$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,063 \times 2,939 = 0,185$$

b. Variabel 2 ancaman

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_2 = \sum var_2 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_2 = 193 : 3048 = 0,063$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_2 = \sum var_2 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_2 = 193 : 66 = 2,924$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,063 \times 2,924 = 0,185$$

c. Variabel 3 ancaman

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_3 = \sum var_3 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_3 = 194 : 3048 = 0,063$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_3 = \sum var_3 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_3 = 194 : 66 = 2,939$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,063 \times 2,939 = 0,185$$

d. Variabel 4 ancaman

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_4 = \sum var_4 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_4 = 176 : 3048 = 0,057$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_4 = \sum var_4 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_4 = 176 : 66 = 2,666$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,057 \times 2,666 = 0,151$$

e. Variabel 5 ancaman

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_5 = \sum var_5 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_5 = 190 : 3048 = 0,062$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_5 = \sum var_4 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_5 = 190 : 66 = 2,878$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,062 \times 2,878 = 0,178$$

f. Variabel 6 ancaman

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_6 = \sum var_6 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_6 = 193 : 3048 = 0,063$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_6 = \sum var_6 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_6 = 193 : 66 = 2,924$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,063 \times 2,924 = 0,184$$

g. Variabel 7 ancaman

- Perhitungan bobot

$$\text{Bobot } var_7 = \sum var_7 : \sum var$$

$$\text{Bobot } var_7 = 190 : 3048 = 0,062$$

- Perhitungan rating

$$Rating var_7 = \sum var_7 : \text{Jumlah responden}$$

$$Rating var_7 = 190 : 66 = 2,878$$

- Perhitungan skor

$$\text{Skor} = \text{Bobot} \times \text{Rating}$$

$$\text{Skor} = 0,062 \times 2,878 = 0,178$$

B. Isi Kuesioner

1. Kuesioner Internal

KUESIONER PENELITIAN

“Analisis strategi pemasaran untuk meningkatkan penjualan tahu isi bakso dengan menggunakan metode SWOT di UMKM Ibe Food”

Bersama dengan kuesioner ini saya meminta kesediaan saudara/i untuk mengisi pernyataan yang saya ajukan. Informasi yang saudara/i berikan merupakan bantuan yang sangat berarti bagi saya dalam menyelesaikan penelitian ini. Atas kesediaan saudara/i meluangkan waktu, saya ucapkan terima kasih.

IDENTITAS RESPONDEN

Usia :

Jenis Kelamin :

Petunjuk pengisian :

Saudara/i diminta untuk memberikan tanda *Check list* pada pendapat yang saudara/i kehendaki.

Keterangan:

STS = Sangat Tidak Setuju

TS = Tidak Setuju

KS = Kurang Setuju

S = Setuju

SS = Sangat Setuju

No	Pernyataan	STS	TS	KS	S	SS
1	Ruang lingkup UMKM Ibe Food luas					
2	UMKM Ibe Food menjaga kualitas produk yang baik					
3	<i>Customer</i> sesuai dengan target pasar UMKM Ibe Food					
4	UMKM Ibe Food memiliki jadwal pengiriman yang teratur					
5	UMKM Ibe Food menjalin relasi yang kuat dengan <i>customer</i>					

6	<i>Forecast demand</i> dari penjualan UMKM Ibe Food sudah diimplementasi dengan baik				
7	Bahan baku UMKM Ibe Food mudah didapat dan selalu tersedia				
8	Karyawan mampu menggunakan teknologi yang berada di UMKM Ibe Food				
9	UMKM Ibe Food mendapat untung margin yang besar				
10	UMKM Ibe Food mampu memenuhi permintaan pasar untuk menjaga kepuasan pelanggan				
11	UMKM Ibe Food rutin melakukam iklan <i>online</i> maupun <i>offline</i>				
12	UMKM Ibe Food mampu mencapai target yang sesuai dengan nilai yang sudah ditentukan				
13	Produk UMKM Ibe Food sudah terdaftar BPOM/LPPOM MUI				
14	Karyawan memiliki kemampuan untuk memasarkan produk				
15	Teknologi yang tersedia di UMKM Ibe Food untuk kemasan produk sudah memadai				

2. Kuesioner Eksternal

Identitas Diri

Dalam rangka melengkapi data yang diperlukan untuk memenuhi Tugas Akhir, bersama ini peneliti menyampaikan kuisioner penelitian mengenai "Analisis Strategi Pemasaran Tahu Isi Bakso untuk Meningkatkan Daya Tarik Konsumen di UMKM Ibe Food Banda Aceh", saya meminta ketersediaan saudara/i untuk mengisi pernyataan yang saya ajukan. Informasi yang saudara/i berikan sangat berarti.

Petunjuk Pengisian:

1. Dimohon dengan hormat kepada bapak/ibu, saudara/i agar mengisi dengan sebenar-benarnya
2. Klik pada kolom jawaban yang tersedia pada pertanyaan-pertanyaan mengenai identitas bapak/ibu dan saudara/i
3. Setelah semua pertanyaan-pertanyaan identitas sudah terisi, klik "Berikutnya"
4. Apabila bapak/ibu dan saudara/i mengetahui produk Tahu Isi Bakso dari UMKM Ibe Food, maka akan diarahkan untuk mengisi bagian kedua, namun apabila tidak mengetahui, maka pertanyaan hanya di bagian itu saja

* Menunjukkan pertanyaan yang wajib diisi.

1. Jenis Kelamin*

Tandai satu oval saja.

- Pria
 Wanita

2. Alamat kecamatan*

Tandai satu oval saja.

- Meuraxa
 Kuta Raja
 Ulee Kareng
 Darussalam
 Kuta Alam

3. Pekerjaan *

Tandai satu oval saja.

- Pelajar/Mahasiswa
- PNS
- Pegawai Swasta
- Wirausaha
- Yang lain: _____

4. Apakah saudara/i mengenal produk tahu isi bakso milik UMKM Ibe Food? *

Tandai satu oval saja.

- Ya
- Tidak

Pendapat Pelanggan Mengenai UMKM Ibe Food dan Produknya

Bagian ini mengenai bagaimana pandangan pelanggan terhadap UMKM Ibe Food. Terdapat 5 (lima) pilihan kolom jawaban yang tersedia untuk masing-masing pernyataan. Bapak/Ibu dan Saudara/i dimohon untuk menjawab pernyataan-pernyataan di bawah ini dengan sebenarnya.

Keterangan atas nomor-nomor dari kolom jawaban antara lain:

- 1 = Sangat tidak setuju
- 2 = Tidak Setuju
- 3 = Netral
- 4 = Setuju
- 5 = Sangat Setuju

5. Produk tahu isi bakso dari UMKM Ibe Food dikenal oleh masyarakat Kota Banda Aceh *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

6. Kemasan yang digunakan oleh UMKM Ibe Food sudah baik *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

7. Hubungan UMKM Ibe Food dengan masyarakat Kota Banda Aceh terjalin * dengan baik

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

8. Harga yang ditawarkan oleh UMKM Ibe Food untuk produknya sebanding dengan kualitas produk *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

9. Promosi UMKM Ibe Food dalam mengenalkan produknya sudah baik *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

10. Produk sejenis dengan harga lebih murah dapat mempengaruhi pemasaran UMKM Ibe Food *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

11. Produk tahu isi bakso dari UMKM Ibe Food memiliki nilai manfaat yang tinggi *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

12. Kualitas produk tahu isi bakso dari UMKM Ibe Food baik*

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

13. Penjual dari UMKM Ibe Food ramah dan berkompeten *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

14. UMKM Ibe Food memanfaatkan teknologi untuk mempromosikan produknya *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

15. Produk UMKM Ibe Food perlu berinovasi dengan menambah varian rasa *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju

16. Pembeli bersedia merekomendasikan produk UMKM Ibe Food kepada teman/kerabat *

Tandai satu oval saja.

1 2 3 4 5

Sanj Sangat setuju