

## ABSTRAK

### **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS REALISTIC MATHEMATICS EDUCATION BERBANTUAN MACROMEDIA FLASH 8 UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS XI SMA**

**Cyntia Astika Siregar**

**Pendidikan Matematika, Universitas Islam Sumatera Utara, Indonesia**

[cyntiasst@gmail.com](mailto:cyntiasst@gmail.com)

*Realistic Mathematics Education* (RME) adalah model pembelajaran dengan pemanfaatan realita atau lingkungan yang dipahami peserta didik dalam kehidupan sehari-hari dan dapat dibayangkan sehingga mudah bagi peserta didik untuk mencari kemungkinan penyelesaian dengan menggunakan kemampuan matematis yang telah dimiliki. Penelitian yang dilakukan penulis adalah pengembangan media pembelajaran berbasis *Realistic Mathematics Education* (RME) berbantuan *Macromedia Flash 8* pada materi Peluang kelas XI di SMA Al-Washliyah Pasar Senen Medan yang bertujuan untuk meningkatkan hasil belajar siswa. Pengembangan media pembelajaran menggunakan model ADDIE. Subjek penelitian adalah siswa kelas XI SMA Al-Washliyah Pasar Senen Medan dengan jumlah 30 siswa. Analisis penelitian ini menggunakan skala linkert dan N-gain. Berdasarkan hasil penelitian, media pembelajaran dinyatakan valid dengan nilai rata-rata 84% pada kriteria “sangat valid”, praktis dengan nilai rata-rata 89% pada kriteria ”sangat praktis, efektif dengan nilai rata-rata 84% pada kriteria “sangat efektif” dan peningkatan hasil belajar siswa dengan nilai gain sebesar 0,64 dalam kategori “sedang”.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran, *Macromedia Flash 8*, Model ADDIE, *Realistic Mathematics Education*, Hasil Belajar