

**PENGEMBANGAN LKPD MENGGUNAKAN MEDIA PEMBELAJARAN
BERBASIS APLIKASI CANVA MATERI TEKS DEBAT PADA SISWA
KELAS X SMK KARYA UTAMA DOLOK MASIHUL**

Indriani Saragih

indrianisrgh78@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Lembar Kerja Peserta Didik pada teks debat berbasis aplikasi canva pada siswa kelas X SMK Karya Utama Dolok Masihul. Populasi penelitian ini adalah siswa kelas AKL, MP, TKRO, TBSM 1 dan 2 dengan jumlah siswa 160. Sampel penelitian ini adalah siswa kelas X TBSM 2 berjumlah sebanyak 35 siswa. Sumber data dalam penelitian ini adalah angket dengan teknik pengumpulan data yang berupa observasi dan kuesioner. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development (R&D)* dengan menggunakan model pengembangan ADDIE. Hasil penelitian menunjukkan bahwa LKPD Interaktif teks debat berbasis aplikasi canva pada siswa kelas X SMK Karya Utama Dolok Masihul mendapatkan kategori layak. Berdasarkan hasil penilaian ahli materi I mendapatkan kategori “Layak” dengan presentase (82%) dan ahli materi II mendapatkan kriteria “Layak” dengan presentase (80%), hasil penilaian ahli desain I mendapatkan kriteria nilai “Sangat Layak” dengan presentase (92%) dan ahli desain II mendapatkan kriteria nilai “Sangat Layak” dengan presentase (100%), hasil penilaian guru mendapatkan nilai “Sangat Layak” dengan presentase (95%). Uji pelaksanaan lapangan dengan 35 siswa kelas X TBSM 2 SMK Karya Utama Dolok Masihul mendapatkan kriteria nilai “Layak” dengan presentase (76%). Tahap hasil keefektifan media pembelajaran berbasis aplikasi canva dilakukan dengan cara menjawab soal LKPD untuk mengukur media pembelajaran. Hasil Evaluasi LKPD pada teks debat memperoleh kriteria nilai “Sangat Efektif” dengan presentase (94%).

Kata Kunci : pengembangan, LKPD, berbasis media, canva, teks debat.

**THE DEVELOPMENT OF LKPD BASED ON LEARNING MEDIA ON
CANVA APPLICATION FOR DEBATE TEXT MATERIAL AT CLASS X
SMK KARYA UTAMA DOLOK MASIHUL**

Indriani Saragih

indrianisrgh78@gmail.com

ABSTRACT

This study was aimed to develop student worksheets on debate texts based on Canva application for class X at SMK Karya Utama Dolok Masihul. The population in this study were students from classes AKL, MP, TKRO, TBSM 1 and 2 with a total as 160 students. The sample was students from class X TBSM 2 in total as 35 students. The data source in this study was a questionnaire with data collection techniques in the form of observation and questionnaires. This study used Research and Development (R&D) by using ADDIE development model. The results showed that Interactive LKPD debate text based on the Canva application for class. Based on the results of the assessment by material expert I, it was obtained "Decent" category or 82%; and material expert II obtained "Decent" or 80%; the results of the assessment by design expert I obtained "Very Eligible" or 92%; and design expert II obtained "Very Decent" or 100%, the results of the teacher's assessment obtained "Very Decent" or 95%. The field test with 35 students of class obtained the results; the stage of the effectiveness of learning media based on the Canva application was carried out by answering LKPD questions to measure learning media. The results of LKPD evaluation on the debate text obtained "Very Effective" or 94%.

Keywords: development, LKPD, media-based, Canva, debate text.

Chair Person

Dra. H. Rita, M.Pd