

## ABSTRAK

### **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TEKS NEGOSIASI BERBANTUAN VIDEO POWTOON UNTUK SISWA KELAS X SMA**

Oleh

Mey Riska Putri

71170513051

Email: [meyriskaputri2605@gmail.com](mailto:meyriskaputri2605@gmail.com)

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan proses pengembangan dan kelayakan media pembelajaran teks negosiasi berbantuan video Powtoon untuk siswa kelas X SMA. Sumber data pada penelitian ini berupa kuesioner. Jenis data yang digunakan adalah data deskripsi kuantitatif sebagai data pokok yang terkumpul melalui instrumen dengan *skala likert*. Responden dalam penelitian ini adalah ahli materi dan ahli media. Metode penelitian menggunakan penelitian dan pengembangan 4-D oleh Thiagajaran yang terdiri dari empat tahap yaitu *define*, *design*, *development*, dan *dissemination*. Penelitian ini dibatasi pada tahap pengembangan (*development*) dan validasi oleh empat validator ahli, karena situasi saat ini sedang terjadi pandemi Covid-19 sehingga tidak dapat dilakukan untuk tahap penyebarluasan (*dissemination*). Berdasarkan hasil respon ahli materi, diperoleh rata-rata keseluruhan aspek materi 75% dengan kategori “Layak”. Sementara ahli media/desain diperoleh rata-rata keseluruhan aspek sebesar 87% dengan kategori “Sangat Layak”. Ini berarti media pembelajaran teks negosiasi berbantuan video Powtoon untuk siswa Kelas X SMA ini layak dan valid untuk diterapkan pada kelompok kecil dan kelompok besar.

**Kata kunci: Media Pembelajaran, Teks Negosiasi, Video Powtoon**

## **ABSTRACT**

### **THE DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA OF NEGOTIATION TEXT ASSISTED BY POWTOON VIDEO TOWARD STUDENTS IN CLASS X SMA**

By:

*Mey Riska Putri*

71170513051

Email: [meyriskaputri2605@gmail.com](mailto:meyriskaputri2605@gmail.com)

*This study aimed to describe the development process and feasibility of negotiation text learning media assisted by Powtoon video for class X SMA students. The source of data is questionnaires. The type of data used quantitative descriptive data as the main data collected through an instrument with a Likert scale. Respondents in this study were material and media experts. The research method used 4-D of Research and Development by Thiagajangan that consists of 4 stages, namely Define, Design, Development, and Dissemination. This study is limited to the development and validation stages by four expert validators, since the current situation of Covid-19 so it cannot do the dissemination stage. Based on the results of the material expert responses, the overall material aspect average was 75% with the "Eligible" category. Meanwhile, media/design experts obtained an average overall aspect of 87% in the "Very Eligible" category. It means that the learning media is feasible and valid to be applied to small groups and large groups.*

**Keywords: Learning Media, Negotiation Text, Video Powtoon**

Medan, 26 January 2022

Chair Person



Dra. Hj. Rita, M.Pd