ABSTRAK

Dalam skripsi ini akan dibahas sebuah system pendukung keputusan yang dapat membantu dalam menentukan roster pemain pada UKM Basket UISU. Untuk itu perlu dilakukan analisis mengenai kriteria-kriteria yang dipertimbangkan dalam pemilihan roster pemain. Proses pembuatan sistem pendukung keputusan ini dilakukan dengan menggunakan aplikas ipemrograman Microsoft Visual Basic .Net 2008 dan mengintegrasikan metode TOPSIS kedalam rancangan programnya. Setelah dilakukan perancangan dan pembuatan kode program, maka dihasilkan sebuah system pendukung keputusan. Sistem yang dibangun memiliki output penilaian yang sama dengan perhitungan manual di Bab III sehingga dapat dikatakan program ini berhasil. Kelebihan program ini yaitu dapat melakukan perhitungan TOPSIS dengan sangat cepat walaupun data yang diproses cukup banyak jumlahnya. Dan juga program ini dirancang user friendly, sehingga mudah untuk digunakan walaupun bagi orang yang awam komputer. Namun program ini memiliki kekurangan yaitu belum memiliki sistem backup data secara otomatis.Sehingga database sangat rentan apabila sewaktu-waktu rusak akibat kesalahan user atau pun akibat virus.

Kata Kunci :Sistem Pendukung Keputusan, Roster Pemain Basket, TOPSIS