

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan perkembangan ilmu dan teknologi terutama teknologi informasi, pemanfaatan internet dalam bidang pendidikan terus berkembang. Pemanfaatan internet ini tidak hanya untuk pendidikan jarak jauh, akan tetapi juga dikembangkan dalam sistem pendidikan konvensional. *E-learning* adalah salah satu bentuk pendidikan yang menggabungkan motivasi, komunikasi, efisiensi dan teknologi. Sering kali proses pembelajaran mengalami keterbatasan seperti waktu dan jarak, tetapi tidak dengan *E-learning* yang bisa di akses dimana saja dan kapan saja.

Dengan adanya *E-Learning*, para siswa akan mendapatkan wawasan dan ilmu pengetahuan tidak hanya dengan mengikuti proses belajar secara tatap muka di sekolah, tetapi dapat mengakses materi pelajaran melalui internet baik di rumah atau dari tempat-tempat penyedia layanan internet. Aplikasi *E-Learning* mencakup beberapa fitur yang menjadi standar dalam proses belajar mengajar seperti distribusi materi pelajaran ataupun pemberian tugas yang dapat dilakukan oleh guru kepada siswa. Seiring dengan perkembangan peradaban manusia dan kemajuan pesat di bidang teknologi, tanpa disadari komputer telah ikut berperan dalam dunia pendidikan terutama penggunaan sebagai alat bantu pengajaran.

SMP Negeri 1 Saipar Dolok Hole adalah sebuah sekolah yang mengembangkan kualitas dan potensi yang ada pada setiap siswa. Namun teknologi

pada SMP Negeri 1 Saipar dolok Hole belum optimal, sehingga ditemukan proses belajar mengajar yang belum efektif dan efisien. Agar dapat meningkatkan kualitas pembelajaran di sebuah sekolah tentunya guru dan siswa diharapkan dapat berinteraksi secara praktis dan efektif tanpa harus terhalang dan terbatas hanya pada lingkungan sekolah ataupun kelas.

Maka dari itu Skripsi saya membahas tentang **”PERANCANGAN APLIKASI E-LEARNING BERBASIS WEB DI SMP NEGRI 1 SAIPAR DOLOK HOLE”**.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana Merancang *E-learning* berbasis web di SMP Negeri 1 Saipar Dolok Hole.
2. Bagaimana mengimplementasikan rancangan aplikasi *e-learning* ini kepada siswa SMP Negeri 1 Saipar Dolok Hole.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penulisan skripsi *e-learning* ini dibatasi sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat digunakan oleh admin, tenaga pengajar, dan pelajar.
2. Registrasi dari aplikasi *e-learning* dilakukan oleh siswa dan diterima oleh admin
3. Guru dapat meng-upload modul pelajaran dan murid dapat mendownload modul pelajaran tersebut.

4. Proses yang ada dalam aplikasi e-learning ini adalah proses pemberian tugas siswa, proses penyediaan referensi materi dan modul-modul, proses pemasukan data, dan proses pemberian nilai tugas. Proses yang ada dalam aplikasi e-learning ini adalah proses pemberian tugas siswa, proses penyediaan referensi materi dan modul-modul, proses pemasukan data, dan proses pemberian nilai tugas.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.4.1 Tujuan Penelitian

1. Merancang dan membangun sistem *e-learning* untuk siswa sebagai media belajar daring berbasis web.
2. Mengetahui cara mengimplementasikan rancangan system aplikasi *e-learning* berbasis web ini kepada siswa di SMP Negeri 1 Saipar Dolok Hole sebagai media pembelajaran Daring.

1.4.2. Manfaat penelitian ini adalah:

1. Memudahkan untuk mendapatkan materi pelajaran sehingga membantu pemahaman tentang bahan ajar.
2. Menyediakan metode pembelajaran yang terjangkau dan fleksibel.
3. Meningkatkan kemampuan siswa dengan pembelajaran yang dapat dilakukan dimana saja kapan saja.

1.5 Metodologi Penulisan

1.5.1 Pengumpulan Data

- Observasi

Dalam proses observasi ini, peneliti hanya mengamati tanpa terlibat langsung dalam proses yang sedang diamati. Pada penelitian ini peneliti mendapatkan data dengan mengamati objek yang akan diteliti di beberapa tempat penelitian yaitu SMP Negeri 1 Saipar Dolok Hole. Pengumpulan data meliputi proses kerja yang dilakukan oleh admin dan tugas yang diberikan kepada seorang admin sekolah.

- Melakukan studi pustaka dari buku maupun jurnal untuk digunakan sebagai landasan teori.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam memahami isi dari penelitian, maka penulis membuat sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN :

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah , tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA:

Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan PHP,MySQL,E-learning, ,xampp, web server ,web browser sistem informasi. Dll.

BAB 3 METODE PENELITIAN:

Bab ini berisi metode penelitian, pengumpulan data , analisa dan perancangan sistem.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN:

Bab ini berisi pembahasan dan implementasi serta uji aplikasi

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN:

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang perlu disampaikan kepada pihak-pihak yang berkepentingan dengan hasil penulisan skripsi.