

## ABSTRAK

**Latar Belakang :** Low back pain dapat disebabkan oleh banyak faktor penyebab yang diantaranya adalah faktor individu, factor pekerjaan dan faktor lingkungan. Faktor individu yang dapat menimbulkan LBP adalah jenis kelamin, usia, indeks massa tubuh, masa kerja, kebiasaan merokok dan pola makan

**Tujuan :** Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Pengaruh Lama Bermain Game Terhadap Low Back Pain Pada Mahasiswa Angkatan 2020 Di FK UISU

**Metode :** Desain penelitian ini menggunakan metode *cross sectional*, yang dimulai dari bulan September hingga Januari tahun 2023 di FK UISU. Adapun populasi target dalam penelitian ini adalah mahasiswa/I FK UISU Angkatan 2020 dan dianalisis dengan menggunakan uji *Chi- Square*.

**Hasil :** Berdasarkan hasil analisis diketahui Pada hasil diatas menunjukkan bahwa responden Frekuensi berdasarkan usia, yang paling banyak adalah > 20 tahun yaitu sebanyak 91 orang (75.8%), dengan yang jenis kelamin perempuan yaitu sebanyak 69 orang (57.5%), dengan Main game lebih dari 2 jam sebanyak 77 orang (56.4%) dengan masa kerja selama >10 tahun yaitu sebanyak 96 orang (80%), dan memiliki riwayat *Low Back Pain* yaitu yaitu sebanyak 66 orang (52.4%). Terdapat faktor dari *Low Back Pain* adalah lama bermain game dan masa kerja.

**Kata Kunci:** Bermain Game, Massa Kerja dan Low Back Pain

## **ABSTRACT**

**Background:** *Low back pain can be caused by many factors which include individual factors, work factors and environmental factors. Individual factors that can cause LBP are gender, age, body mass index, years of service, smoking habits and eating patterns*

**Purpose:** *This study aims to determine the effect of playing games for long periods of time on low back pain in students of class of 2020 at FK UISU*

**Methods:** *The design of this study used a cross-sectional method, which started from September to January 2023 at the UISU Faculty of Medicine. The target population in this study were FK UISU students Batch 2020 and were analyzed using the Chi-Square test.*

**Results:** *Based on the results of the analysis it is known that the results above show that the frequency of respondents is based on age, the most are > 20 years, namely as many as 91 people (75.8%), with female sex, namely as many as 69 people (57.5%), with playing games for more than 2 hours 77 people (56.4%) worked for >10 years, namely 96 people (80%), and had a history of Low Back Pain, namely 66 people (52.4%). There are factors from Low Back Pain, namely the length of time playing games and the mass of work.*

**Keywords:** *Playing Games, Mass of Work and Low Back Pain*