

**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN E-MODUL MATEMATIKA BERBASIS DISCOVERY  
LEARNING BERBANTUAN FLIPBOOK MAKER UNTUK  
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR  
SISWA KELAS X SMA**

Ribca Rahel Br. Purba

[ribcarahel809@gmail.com](mailto:ribcarahel809@gmail.com)

Perkembangan teknologi mengubah orientasi belajar dari pembelajaran konvensional menjadi pembelajaran digital. Namun faktanya kebanyakan guru menggunakan model pembelajaran ceramah dan siswa masih menggunakan modul cetak, sehingga siswa tidak termotivasi dalam belajar. Hal ini dapat mempengaruhi hasil belajar. Maka, harus ada pembaharuan bahan ajar yang efektif, salah satunya berupa *e-modul* atau elektronik modul. Selanjutnya model pembelajaran yang membuat siswa lebih aktif, salah satunya adalah model *discovery learning* dimana pada model pembelajaran ini siswa berperan aktif dan guru hanya sebagai pembimbing. Untuk membuat *e-modul* digunakan aplikasi bantuan yaitu *flipbook maker*. Dengan demikian penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *e-modul* berbasis *discovery learning* berbantuan *flipbook maker*. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan model ADDIE. Penelitian ini dilakukan di SMA Negeri 21 Medan dengan jumlah sampel 30 orang siswa. Hasil penelitian yang telah dilakukan menunjukkan bahwa *e-modul* yang dikembangkan layak digunakan. Hal ini dapat dilihat berdasarkan hasil validasi dari 4 orang validator dengan skor rata-rata keseluruhan adalah 86,0% berada pada kriteria sangat valid. Kepraktisan diperoleh dari hasil angket siswa dengan skor rata-rata keseluruhan adalah 94,6% berada pada kriteria sangat baik. Keefektifan *e-modul* ditinjau dari ketuntasan hasil belajar siswa secara klasikal 90,0% siswa telah tuntas, ketercapaian tujuan pembelajaran minimal 83,3% tercapai, minimal 80,0% dari banyak subjek yang diteliti memberikan respon positif, waktu pembelajaran yang digunakan tidak melebihi pembelajaran biasa. Adapun peningkatan hasil belajar yang dilihat dari uji coba II dengan skor rata-rata keseluruhan 83,3% berada kategori sangat baik dan skor rata-rata *N-gain* 0,69 berada pada kategori sedang.

**Kata Kunci** : *E-Modul, Discovery Learning, ADDIE, Flipbook Maker, Hasil Belajar*