

**ABSTRAK****PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS *PROJECT BASED LEARNING*  
BERBANTUAN *AUGMENTED REALITY* UNTUK MENINGKATKAN  
HASIL BELAJAR SISWA DI MTS ULUMUL QUR'AN**

OLEH

SITI NURAINI

Email : [sitinuraini3220@gmail.com](mailto:sitinuraini3220@gmail.com)

Model pembelajaran *Project Based Learning* merupakan model pembelajaran inovatif yang melibatkan kerja proyek dimana peserta didik bekerja secara mandiri dalam mengkonstruksi pembelajaran dalam produk nyata. Melihat tingginya penggunaan *smartphone* di Indonesia menjadi peluang yang besar untuk mengembangkan bahan ajar berbasis *project based learning* berbantuan *augmented reality*. Penelitian ini membahas respon siswa terhadap bahan ajar yang dikembangkan dan hasil belajar setelah menggunakan bahan ajar yang telah dikembangkan . Pengembangan yang dilakukan ini dengan menggunakan model Thiagarajan. Penelitian ini dilakukan di MTS ULUMUL QUR'AN kelas VIII. Analisis data yang digunakan menggunakan analisis lembar validasi angket, instrumen kepraktisan, respon siswa dan hasil belajar. Hasil dari penelitian pengembangan ini adalah bahan ajar berbasis *project based learning* berbantuan *augmented reality* pada materi bangun ruang sisi datar memenuhi kriteria valid berdasarkan hasil dari penilaian 4 orang validator dengan cara mengisi angket penilaian dengan skor rata-rata 3,88 dan berada pada kategori baik, praktis diperoleh melalui angket respon peserta didik dengan skor rata-rata 3,45 dan berada pada kategori baik, dari hasil keefektifan memperoleh nilai sebesar 91,97% dilihat dari ketuntasan hasil belajar siswa dan peningkatan hasil belajar siswa yang dihitung menggunakan uji N-Gain memperoleh hasil 0,76 sehingga dapat disimpulkan bahwa bahan ajar berbasis *project based learning* berbantuan *augmented reality* adalah sangat efektif.

Kata Kunci : *Project Based Learning*, Bahan Ajar, *Augmented Reality*, 3-D