

ABSTRAK
**PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN *PROJECT BASED LEARNING* BERBANTUAN *SOFTWARE GEOGEBRA* UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA
DI SMK N 1 PENANGGALAN**

Basri Cibro

NPM : 71170514019

Email : cibrobasri38@gmail.com

Matematika merupakan salah satu pendukung perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Rendahnya berpikir kreatif siswa salah satu penyebab daya tarik siswa terhadap pembelajaran matematika kurang. Anggapan bagi sebagian besar siswa matematika merupakan mata pelajaran yang amat berat dan sulit, terutama dalam menyelesaikan soal-soal *transformasi geometri*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif siswa melalui pengembangan model pembelajaran *project based learning* berbantuan *software geogebra* dan efektifitas model pembelajaran tersebut.

Pengembangan ini menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation dan Evaluation*). Uji coba dilakukan di kelas XI SMK N 1 Penanggalan, Kecamatan Penanggalan, Kota Subulussalam, Provinsi Aceh. Penelitian menunjukkan bahwa hasil validasi RPP dari keseluruhan aspek yang dinilai maka diperoleh hasil rata-rata masing-masing tiap aspek penilaian adalah 3,6 berada pada kriteria baik dan valid, hasil validasi soal berpikir kreatif dari keseluruhan aspek yang dinilai maka diperoleh hasil rata-rata masing-masing tiap aspek penilaian adalah 3,8 berada pada kriteria baik dan valid, hasil angket respon siswa terhadap pembelajaran *project based learning* berbantuan *software geogebra* pada materi *transformasi geometri* menunjukkan bahwa skor rata-rata keseluruhan adalah 3,49 berada pada kategori sangat baik. Pada uji coba I di kelas XI ATP terdapat 12 siswa yang tuntas dengan (60%) dan tidak tuntas 8 siswa dengan (40%) sehingga belum dapat memenuhi kriteria efektif. Pada uji coba II di kelas XI TKJ terdapat peningkatan kemampuan berpikir kreatif terhadap siswa yang tuntas sebanyak 18 siswa (85,7%) dan siswa yang tidak tuntas sebanyak 3 siswa (14,3%). Sehingga pengembangan yang dilakukan pada uji coba II menunjukkan peningkatan berpikir kreatif siswa sebesar (25,7%).

Kata Kunci: Pembelajaran Matematika, *Project Based Learning*, *Software Geogebra*, Kemampuan Berpikir Kreatif.