

## ABSTRAK

Sistem pemesanan lapangan pada Karisma Futsal masih bersifat manual. Memesan lapangan harus datang langsung ke Karisma Futsal. Selain itu bukti pembayaran masih menggunakan banyak kertas atau buku untuk membuat laporan pembayaran, sehingga jika ingin melakukan rekap data pengelola kesulitan karena ada banyak kertas yang akan dikumpulkan dan juga tidak terorganisir penyimpanan data pemesanan penggunaan lapangan futsal dengan baik dan benar sehingga memungkinkan data-data tersebut akan hilang.

Tujuan penelitian ini untuk membantu dalam meningkatkan keefektifitasan proses *booking* lapangan dan pengolahan data pada Karisma Futsal. Metode yang digunakan adalah Metode *First Come First Served* yang berfungsi untuk mengatasi penjadwalan pemesanan lapangan agar tidak bersamaan. Aplikasi yang digunakan adalah aplikasi berbasis *web* dengan jenis *website* yang digunakan adalah *website* dinamis dan dengan menggunakan bahasa pemrograman yaitu PHP lalu menggunakan *database* sebagai tempat penyimpanan.

Kata Kunci : Aplikasi, lapangan, futsal, web, PHP, database, *website* dinamis, *First Come First Served*